# 1 a\*x^2+b\*x+c==0

//module 0

new:pi=3.14;

//求解一元二次方程

@(-100){ a\*$x^2+b\*x+c==0;}{//$符号后的变量经过式子后可能会改变

x=(-b+(b^2-4\*a\*c)^0.5)/(2\*a);

}

//主程序

@main(){

new:x;

1\*$x^2+4\*x+pi==0;

x-->0;

}

main();

可以运行，但速度较慢。求解一元二次方程的匹配那里消耗过多时间，需要优化

# 1.1 1\*$x^2+4\*x+pi==0;

//module 0

new:pi=3.14;

//求解一元二次方程

@(-100){ a\*$x^2+b\*x+c==0;}{//$符号后的变量经过式子后可能会改变

x=(-b+(b^2-4\*a\*c)^0.5)/(2\*a);

}

//主程序

@main(){

new:x;

1\*$x^2+4\*x+pi==0;

x-->0;

}

main();

# 1.2 $x^2+4\*x==100;

//module 0

new:pi=3.14;

//求解一元二次方程

@(-100){ a\*$x^2+b\*x+c==0;}{//$符号后的变量经过式子后可能会改变

x=(-b+(b^2-4\*a\*c)^0.5)/(2\*a);

}

//移项变换

e:@(0){$a==b}{

re:a-b==0;

}

//加减转换

e:@(1){#a-b}{

re:a+(-b);

}

//主程序

@main(){

new:x;

1\*$x^2+4\*x==100;

x-->0;

}

main();